

スタイル		
カブト	カリスマ	カゼ
《難攻不落》	《神の御言葉》	《脱出》

能力値／制御値			
♠理性	♣感情	♥生命	♦外界
5/12	5/12	5/12	6/12

CS
7

一般技能											
医療	1	♠♣♡◇	芸術：	♡♣♡◇	社会：N◎VA	1	♡♣♡◇	コネ：	1	♡♣♡◇	
★射撃	1	♠♣♡◇	運動	1	♡♣♡◇	社会：ストリート	2	♠♣♡◇	コネ：	1	♡♣♡◇
知覚	1	♠♣♡◇	★回避	1	♡♣♡◇	社会：テクノロジー	1	♠♣♡◇	コネ：	1	♡♣♡◇
電脳	1	♠♣♡◇	★操縦：地上車輛	2	♠♣♡◇			♡♣♡◇			♡♣♡◇
製作：		♡♣♡◇	★白兵	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇			♡♣♡◇
★心理	1	♡♣♡◇	★圧力	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇			♡♣♡◇
★自我	1	♡♣♡◇	★信用	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇			♡♣♡◇
交渉	1	♡♣♡◇	隠密	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇			♡♣♡◇

技能	種別	レベル	スーツ	技能	タイミング	対象	射程	目標値	対決	参照
フォーミダブル	奥義	1	♡♣♡◇	単独	ダメージ算出	単体	近	なし	なし	TNX.191
不滅の熱情	秘技	1	♡♣♡◇	単独	ダメージ適用の直前	単体	近	なし	なし	CTL.65
テッドチェイサー	秘技	1	♠♣♡◇	任意	メジャー	単体	至近※	制御値	-	BTD.73
カバーリング	秘技	2	♡♣♡◇	単独	ダメージ算出の直前	単体	なし	なし	なし	TNX.191
バーンアウト	特技	5	♡♣♡◇	操縦	常時	自身	なし	なし	なし	TNX.196
ライドファイト	特技	1	♠♣♡◇	操縦	メジャー	単体	至近	制御値	回避	TNX.196
最後の砦	特技	2	♡♣♡◇	解説	ダメージ算出の直前	単体	近	なし	なし	TOS.87
金剛	特技	1	♡♣♡◇	単独	ダメージ適用の直前	自身	なし	なし	なし	TNX.190
常在戦場	特技	2	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	CTL.64

ヴィークル	隠	攻	SF	防(S/P/I)	制	乗員	ス	電制	部位	参照		
ステツベンウルフ	-/0	1+7	2	2	2	1	-1	2	2	10	操縦	CHM.32

武器	隠	攻	受	射	電制	部位	参照

防具	隠	防(S/P/I)	制	電制	部位	参照		
ブルーゲイル	17/0	5	4	6	0	18	スーツ	CTL.97

サイバウェア・装備	隠	電制	部位	参照
IANUS	10/0	制御値	全身	TNX.240
スリーアクション	12/0	15	任意(神経)	TNX.241
エースドライバー	15/0	16	任意(神経)	TNX.241
スーパードライバー	10/0	10	エースドライバー	BTD.102
レインス	14/0	18	両腕	TOS.120
烈考	20/0	15	脳	TNX.243
リフトアップ	15/0	15	任意(脳)	TNX.243
棒手振	20/0	15	内耳	TNX.243
サイバアイ	20/0	13		TNX.242
ポケットロン	15/0	12	片手持ち	TNX.244

戦闘指南

達成値修正

- 〈操縦〉常時+5
- 〈操縦〉追加+3 (エースドライバー+レインスを起動)
- 【理性】+1 (烈考を起動)
- 【生命】+1 (リフトアップを起動)

メジャーアクション

〈操縦〉 〈ライドファイト〉 〈テッドチェイサー〉
1+14の白兵攻撃

リアクション

〈操縦〉によるドッジ。

ダメージ軽減など

- ダメージ算出の直前
〈カバーリング〉 〈最後の砦〉 他人への攻撃をかばう。ダメージ3点軽減
- ダメージ算出時
〈フォーミダブル〉 カード+5点ダメージを減少させる。他人への攻撃にも使用可能。
- ダメージ適用直前
〈金剛〉自身の [ダメージ軽減技能]。カード+4点軽減。
〈不滅の熱情〉他人の [ダメージ軽減技能]。カード+4点軽減。自身にも使用できる。

ヴィークル搭乗時のアーマー値合計

S7P5I8

特攻隊長

経験点

150

スタイル		
カブキ	ミストレス	チャクラ
《難攻不落》	《ファイト!》	《黄泉還り》

能力値/制御値			
♠理性	♣感情	♥生命	♦外界
3/12	9/15	6/11	4/10

CS
9

一般技能										
医療	1	♠♣♡◇	芸術:	♡♣♡◇	社会: N◎VA	1	♡♣♡◇	コネ: レイ	1	♡♣♡◇
★射撃	1	♠♣♡◇	運動	1	♡♣♡◇	社会: ストリート	2	♠♣♡◇	コネ:	♡♣♡◇
知覚	1	♠♣♡◇	★回避	1	♡♣♡◇	社会: 警察	1	♡♣♡◇	コネ:	♡♣♡◇
電脳	1	♠♣♡◇	★操縦:	♡♣♡◇	社会: 企業	1	♠♣♡◇			♡♣♡◇
製作:		♡♣♡◇	★白兵	2	♡♣♡◇	社会: メディア	1	♡♣♡◇		♡♣♡◇
★心理	1	♡♣♡◇	★圧力	1	♡♣♡◇	社会: テクノロジー	1	♡♣♡◇		♡♣♡◇
★自我	1	♡♣♡◇	★信用	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇		♡♣♡◇
交渉	4	♠♣♡◇	隠密	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇		♡♣♡◇

技能	種別	レベル	スーツ	技能	タイミング	対象	射程	目標値	対決	参照
カース	秘技	2	♡♣♡◇	単独	※	単体	超遠	制御値	なし	TNX.181
ミラクルヒット	秘技	1	♡♣♡◇	任意	メジャー	単体	武器	制御値	-	CTL.60
気炎拳	秘技	1	♡♣♡◇	なし	ダメージ算出	自身	なし	10	なし	BTD.80
カースII	特技	2	♡♣♡◇	カース	※	-	-	-	-	TOS.83
勝負服	特技	3	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	BTD.64
ジャンヌダルク	特技	2	♠♣♡◇	なし	セットアップ	範囲(選択)	遠	10	なし	TOS.86
オウトレーニング	特技	1	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	HDB.52
ベテラン	特技	1	♡♣♡◇	なし	常時	なし	なし	なし	なし	HDB.53
スタンドバイミー	特技	1	♡♣♡◇	宣言	オート	単体※	至近	なし	なし	HDB.53

武器	隠	攻	受	射	電制	部位	参照
生身		P+2				片腕	

防具	隠	防(S/P/I)	制	電制	部位	参照

サイバウェア・装備	隠	電制	部位	参照
IANUS	10/0	制御値	全身	TNX.240
ベーシックフレーム	15/0	12	片手	TNX.241
スネークスロート	18/0	20	喉	TNX.242
剛猿	12/0	13	筋肉	TNX.242
活舌	12/0	13	口腔	CTL.101
バジリスク	11/-1	17	眼部	TOS.119
フリップモンキー	10/0	18	ゴーグル	TOS.134
リスクー	8/0	12	アンダーウェア	CTL.114
セッターシューズ	-/0		靴	BTD.116
デジタルタトゥー	-/0		皮膚	TNX.251
Hi-Low	-/0		任意	CTL.115
クランシンボル	14/0	14	任意	CTL.115

経験点
150

戦闘指南

技能判定

〈交渉〉の達成値+3（対象との距離が近以下の場合、更に+1）
カブキのスタイル技能+3

戦闘時

セットアップ

〈ジャンヌダルク〉〈交渉〉：カット中の肉体ダメージ+4

メジャー

〈白兵〉〈交渉〉〈ミラクルヒット〉：達成値+7、ダメージP+4+〔山札2枚〕（1カット1回）

ダメージ算出時

〈気炎拳〉：ダメージ9点追加（1カット1回）

他人が判定時

〈カース〉〈カースII〉：達成値-4、アクト2回まで〔AR〕を消費しない

オートアクション

〈スタンドバイミー〉：対象に手札から1枚以下のカードを渡す。（アクト1回）

スタイル		
カタナ	カゲ	チャクラ
《死の舞踏》	《不可知》	《黄泉還り》

能力値／制御値			
♠理性	♣感情	♥生命	◆外界
7/13	2/14	9/14	4/7

CS
12

一般技能											
医療	1	♠♣♡◇	芸術：	♡♣♡◇	社会：N◎VA	1	♠♣♡◇	コネ：マダムM◎N	1	♡♣♡◆	
★射撃	1	♠♣♡◇	運動	3	♠♣♥◆	社会：ストリート	2	♡♣♥◆	コネ：黄紫星	1	♠♣♡◇
知覚	1	♠♣♡◇	★回避	3	♠♣♥◆	社会：メディア	1	♡♣♡◆	コネ：御門忍	1	♡♣♡◆
電腦	1	♠♣♡◇	★操縦：	♡♣♡◇	社会：テクノロジー	1	♡♣♡◇				♡♣♡◇
製作：		♡♣♡◇	★白兵	2	♠♣♥◇			♡♣♡◇			♡♣♡◇
★心理	1	♡♣♡◇	★圧力	1	♡♣♡◆			♡♣♡◇			♡♣♡◇
★自我	1	♡♣♡◇	★信用	1	♡♣♡◆			♡♣♡◇			♡♣♡◇
交渉	1	♡♣♡◇	隠密	1	♡♣♡◆			♡♣♡◇			♡♣♡◇

技能	種別	レベル	スート	技能	タイミング	対象	射程	目標値	対決	参照
二刀流	秘技	1	♡♣♡◇	なし	常時	自身	乱	なし	なし	TNX.205
空蝉	秘技	2	♠♣♥◇	回避	リアクション	なし	なし	達成値	なし	TNX.209
霧隠れ	秘技	1	♠♣♡◇	単独	セットアップ	範囲(選択)	至近	10	なし	CTL.73
猿飛	特技	5	♡♣♡◇	なし	常時	地震	なし	なし	なし	TNX.208
霞切り	特技	1	♡♣♥◇	白・射	メジャー	単体	武器	制御値	なし	TNX.208
剣鬼	特技	1	♡♣♡◇	宣言	神業	自身	なし	なし	なし	CTL.71
バーンアフターライフ	特技	1	♡♣♡◇	特殊	特殊	特殊	特殊	特殊		HDB.53

武器	隠	攻	受	射	電制	部位	参照
紫電	14/-1	X+7	-	至近	16	片手	CTL.93
Tウィッグ※	14/-1	I+7	-	至近	16	頭髪	BTD.97
柳葉	9/-1	S+5	-	至近	13	片手	CLT.92

防具	隠	防(S/P/I)	制	電制	部位	参照		
ブルーゲイル	17	4	6	0	0	18	スーツ	TNX238

サイバーウェア・装備	隠	電制	部位	参照
IANUS	10/0	制御値	全身	TNX.240
オクトパス	17/0	17	任意	TOS.120
闊達自在	12/0	-	靴	HDB.36
剛猿	12/0	13	筋肉	TNX.242
ミサイルドッジ	15/0	16	任意	TNX.241
ポケットロン	15/0	12	片手持ち	TNX244

経験点
150

流浪者

戦闘指南

戦闘

セットアップ

自身を含んだエンゲージに対して〈霧隠れ〉の判定、成功するとドッジの判定+3

※手札が悪いときはわざと失敗して手札を入れ替えること。

マイナー、ムーブ

なし

メジャー

白兵+運動+〈霞斬り〉

〈二刀流〉、〈猿飛〉の効果で達成値+8、X+16の軽減不可攻撃(装備修正済み)

※相手が対レーザー装備の場合はS+14の攻撃に切り替える

リアクション

回避+〈空蝉〉

〈猿飛〉の効果で達成値+10(13)でドッジ、ドッジで対決勝利でAR+1

カッコ内は霧隠れ成功時

スタイル		
アヤカシ	フェイト	ハイランダー
《霧散》	《真実》	《天罰》

能力値／制御値			
♠理性	♣感情	♥生命	♦外界
4/15	5/15	4/6	8/12

CS
6

一般技能										
医療	1	♠♣♥◇	芸術：	♣♣♥◇	社会：NOVA	1	♣♣♥◆	コネ：小上紫乃	1	♣♣♥◆
★射撃	1	♠♣♥◇	運動	1	♣♣♥◇	社会：ストリート	2	♣♣♥◆	コネ：	♣♣♥◇
知覚	1	♠♣♥◇	★回避	1	♣♣♥◇	社会：企業	1	♣♣♥◆	コネ：	♣♣♥◇
電腦	1	♠♣♥◇	★操縦：	♣♣♥◇	社会：テクノロジー	1	♠♣♥◇			♣♣♥◇
製作：		♣♣♥◇	★白兵	4	♠♣♥◆	社会：アストラル	2	♣♣♥◆		♣♣♥◇
★心理	3	♠♣♥◆	★圧力	1	♣♣♥◆			♣♣♥◇		♣♣♥◇
★自我	1	♣♣♥◇	★信用	1	♣♣♥◆			♣♣♥◇		♣♣♥◇
交渉	3	♠♣♥◆	隠密	1	♣♣♥◆			♣♣♥◇		♣♣♥◇

技能	種別	レベル	スート	技能	タイミング	対象	射程	目標値	対決	参照
殺戮の天使	秘技	2	♣♣♥◆	任意	メジャー	単体	-	制御値	-	TNX.217
血脈：神族	秘技	1	♠♣♥◇	単独	ダメージ算出	単体	超遠	なし	なし	TOS.82
勇気ある者	特技	1	♣♣♥◇	なし	神業	-	-	なし	なし	CTL.68
事情通	特技	3	♣♣♥◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	TNX.198
トリック	特技	1	♣♣♥◆	任意	メジャー	-	なし	なし	なし	TOS.91
探偵の勤	特技	3	♠♣♥◇	単独	※	単体	- 中	なし	なし	TOS.91
アテンション	特技	5	♣♣♥◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	TNX.216
血脈Ⅱ：神族	特技	2	♠♣♥◇	血脈：神族	※					BTD.94
オウトレーニング	特技	1	♣♣♥◇	なし	常時	なし	なし	なし	なし	HDB.52

武器	隠	攻	受	射	電制	部位	参照
風神刀	5/-2	S+7	2	至近	-	片手	TOS.109

防具	隠	防 (S/P/I)	制	電制	部位	参照
インナーアーマー	16	0 1 1	0	15	アンダー	TNX.238
フェイトコート	13	1 1 2	0	15	コート	TNX.238

サイバウェア・装備	隠	電制	部位	参照
IANUS	10/0	制御値	全身	TNX.240
閃鋼	15/0	16	神経	TNX.241
ポケットロン	15/0	12	片手持ち	TNX.244

戦闘指南

リサーチフェイズ

社会+〈事情通〉+3

戦闘

白兵+交渉+〈アテンション〉+〈殺戮の天使〉+〈トリック〉
達成地+5、差分値、リアクションに知覚組み合わせ

サポート

〈血脈：神族〉自分のダメージまたは他人のダメージに+カードの数値 (AR消費世々に2回、消費して1回)
〈探偵の勤〉達成値+2 (3回)

経験点

150

墮天使

スタイル		
カブト	カタナ	ヒルコ
《難攻不落》	《死の舞踏》	《突然変異》

能力値／制御値			
♠理性	♣感情	♥生命	♦外界
5/11	4/13	10/15	3/9

CS
9

一般技能								
医療	1	♠♣♡◇	芸術：	♡♣♡◇	社会：N◎VA	1 ♡♣♡◆	コネ：ジエイド	1 ♡♣♡◇
★射撃	1	♠♣♡◇	運動	1 ♡♣♡◇	社会：ストリート	2 ♠♣♡◆	コネ：	♡♣♡◇
知覚	1	♠♣♡◇	★回避	1 ♡♣♡◇	社会：警察	1 ♡♣♡◇	コネ：	♡♣♡◇
電腦	1	♠♣♡◇	★操縦：	♡♣♡◇		♡♣♡◇		♡♣♡◇
製作：		♡♣♡◇	★白兵	2 ♠♣♡◇		♡♣♡◇		♡♣♡◇
★心理	1	♡♣♡◇	★圧力	1 ♡♣♡◆		♡♣♡◇		♡♣♡◇
★自我	1	♡♣♡◇	★信用	1 ♡♣♡◆		♡♣♡◇		♡♣♡◇
交渉	1	♡♣♡◇	隠密	1 ♡♣♡◆		♡♣♡◇		♡♣♡◇

技能	種別	レベル	スート	技能	タイミング	対象	射程	目標値	対決	参照
フォーミダブル	奥義	1	♠♣♡◇	単独	ダメージ算出	単体	近	なし	なし	TNX.191
鬼神剣	秘技	1	♡♣♡◇	白兵	メジャー	単体	武器	制御値	回避	CTL71
金剛Ⅱ	秘技	1	♡♣♡◆	単独	ダメ適用前	自身	なし	なし	なし	TOS190
怪力	秘技	1	♡♣♡◇	白兵	メジャー	単体	武器	制御値	回避	TOS64
カバーリング	秘技	2	♡♣♡◆	単独	ダメージ算出の直前	単体	なし	なし	なし	TNX.191
居合	特技	5	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	TNX204
常在戦場	特技	1	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	CTL64
金剛	特技	1	♡♣♡◆	単独	ダメ適用前	自身	なし	なし	なし	TNX190
硬化	特技	1	♡♣♡◇	単独	ダメ適用前	自身	なし	なし	なし	TOS63
ルーキー	特技	1	♡♣♡◇	宣言	判定直前	自身	なし	なし	なし	HDB53
仁王立ち	特技	1	♡♣♡◇	白兵	リアクション	-	-	達成値	なし	TNX190
圧力封鎖	特技	1	♠♣♡◇	単独	*	単体	至近※	制御値	なし	CTL64

武器	隠	攻	受	射	電制	部位	参照
生身	-/-	S+5	2	至近	-	-	

防具	隠	防 (S/P/I)	制	電制	部位	参照
フェイトコート	13/-1	1 1 2		15	コート	TNX238
鎧皮	13/0	5 4 7		7	皮膚	TOS124
ステイマツスル	14/0	3 3 3		13	筋肉	BTD110
		9 8 12				

サイバーウェア・装備	隠	電制	部位	参照
IANUS	10/0	制御値	全身	TNX.240
生体武器：爪	7/0	14	片腕	TOS124
コッペリオン	8/-	8	ポケットロン	TOS140
こ近所さん	10/-	-	エースドライバー	BTD.102
ポケットロン	15/0	12	片手持ち	TNX244

戦闘指南

ブレイク
報酬値-2 (=1)

リサーチフェイス
情報収集の達成値+1、〈社会：ストリート〉は更に+1

戦闘

〈仁王立ち〉の宣言によりエンゲージを封鎖状態にできる
封鎖されたエンゲージにいる対象が判定した時、〈圧力封鎖〉で達成値-2 (1カット1回)
自分の判定の前に〈ルーキー〉の宣言で、判定+2 (1アクト1回)

攻撃

〈白兵〉〈怪力〉〈鬼神剣〉による物理攻撃
達成値+5、ダメージS+25

ダメージ軽減

対象の物理攻撃のダメージ算出時、〈フォーミダブル〉でダメージ減少 (1カット1回)
ダメージ算出直前に〈カバーリング〉で対象の肉体ダメージを庇う
肉体ダメージを受けた時、〈金剛〉〈金剛Ⅱ〉〈硬化〉でダメージ軽減 (それぞれ1カット1回)
〈常在戦場〉の効果で更に-3点ダメージ軽減
鎧皮の効果で肉体ダメージを5点軽減 (1シーン1回)

スタイル		
カブキ	フェイト	クロマク
《チャイ》	《真実》	《腹心》

能力値／制御値			
♠理性	♣感情	♥生命	♦外界
3/11	7/15	4/10	9/12

CS
7

一般技能										
医療	1	♠♣♡◇	芸術：	♡♣♡◇	社会：N◎VA	1	♡♣♡◇	コネ：ドールス	1	♡♣♡◆
★射撃	1	♠♣♡◇	運動	1	♡♣♡◇	社会：ストリート	2	♡♣♡◆	コネ：	♡♣♡◇
知覚	4	♠♣♥◆	★回避	1	♡♣♡◇	社会：警察	1	♠♣♡◇	コネ：	♡♣♡◇
電腦	1	♠♣♡◇	★操縦：	♡♣♡◇				♡♣♡◇		♡♣♡◇
製作：		♡♣♡◇	★白兵	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇		♡♣♡◇
★心理	2	♡♣♥◆	★圧力	1	♡♣♡◆			♡♣♡◇		♡♣♡◇
★自我	1	♡♣♡◇	★信用	1	♡♣♡◆			♡♣♡◇		♡♣♡◇
交渉	1	♡♣♡◇	隠密	1	♡♣♡◆			♡♣♡◇		♡♣♡◇

技能	種別	レベル	スート	技能	タイミング	対象	射程	目標値	対決	参照
代理人	特技	1	♡♣♡◇	宣言	神業	自身	なし	なし	なし	CTL69
シャープアイ	特技	5	♡♣♡◇	なし	常時	なし	なし	なし	なし	TNX199
ブラックマーケット	特技	1	♡♣♡◇	社会：ストリート	メジャー	自身	なし	15	なし	TNX201
暗闇の渦	秘技	2	♠♣♡◇	社会：ストリート	セットアップ	範囲(選択)	中	制御値	自我	BTD75
熱狂	秘技	2	♡♣♥◆	心理	メジャー	範囲(選択)	武器	制御値	自我	TNX181
ラッキーストライク	特技	1	♡♣♡◆	単独	ダメ算出	自身	なし	なし	なし	TNX180
コース	秘技	1	♡♣♡◇		※	単体	超遠	制御値	なし	TNX181
コースII	特技	1	♡♣♡◇	コース	※	-	-	-	-	TOS83
チェックメイト	秘技	1	♡♣♡◆	知覚	※	単体	超遠	制御値	自我	TNX199
チェックメイトII	特技	1	♡♣♡◆	チェックメイト	※	-	-	-	-	TOS91

武器	隠	攻	受	射	電制	部位	参照
防具	隠	防(S/P/I)	制	電制	部位	参照	

サイバウェア・装備	隠	電制	部位	参照
IANUS	10/0	制御値	全身	TNX.240
クロームアイ	-/0	16		TNX242
サイコストライク	15/0	13		TNX254
N.I.K. 鑑札	15/0	13		TNX257
ビッグネーム	制/0	12	片手持ち	TNX244
ポケットロン	15/0	12	片手持ち	TNX244

経験点
150

斜陽の探偵

戦闘指南

リサーチフェイズ

〈知覚〉 達成値+6、〈社会〉による情報収集の達成値+1
〈ブラックマーケット〉の使用により報酬点獲得

戦闘

セットアップ

〈知覚〉 〈暗闇の渦〉で範囲(選択)の対象が行うダメージ-6 (カット終了まで)

攻撃

〈心理〉 〈知覚〉 〈熱狂〉で範囲(選択)の対象に精神攻撃
達成値+6、ダメージ+5
追加ダメージとして 〈ラッキーストライク〉 が使用可能
(積極的に切り札を使用すると良い)

誰かが判定した時

〈コース〉 〈コースII〉で達成値-3 (アクト1回【AR】を消費しない)

誰かが制御判定を成功させた時

〈知覚〉 〈チェックメイト〉 〈チェックメイトII〉でその制御判定を失敗させる
(アクト1回【AR】を消費しない)

スタイル		
巴萨ラ	レッガー	チャクラ
《天変地異》	《不可触》	《黄泉還り》

能力値／制御値			
♠理性	♣感情	♥生命	♦外界
7/14	6/14	6/12	2/8

CS
9

一般技能											
医療	1	♠♣♡◇	芸術：	♡♣♡◇	社会：N◎VA	1	♡♣♡◇	コネ：ミハイル・フツィエラ	1	♡♣♥◇	
★射撃	1	♠♣♡◇	運動	1	♡♣♥◇	社会：ストリート	2	♠♣♥◇	コネ：	♡♣♡◇	
知覚	1	♠♣♡◇	★回避	1	♡♣♥◇	社会：警察	1	♡♣♥◇	コネ：	♡♣♡◇	
電腦	1	♠♣♡◇	★操縦：	♡♣♡◇				♡♣♡◇		♡♣♡◇	
製作：		♡♣♡◇	★白兵	5	♠♣♥◆			♡♣♡◇		♡♣♡◇	
★心理	1	♡♣♡◇	★圧力	1	♡♣♡◆			♡♣♡◇		♡♣♡◇	
★自我	1	♡♣♡◇	★信用	1	♡♣♡◆			♡♣♡◇		♡♣♡◇	
交渉	1	♡♣♡◇	隠密	1	♡♣♡◆			♡♣♡◇		♡♣♡◇	

技能	種別	レベル	スート	技能	タイミング	対象	射程	目標値	対決	参照
元力：重力	秘技	3	♠♣♥◇	単独	※	単体	中	制御値	なし	TNX.185
元力：虚無	秘技	2	♠♣♥◇	白兵・射撃	メジャー	単体	武器	制御値	-	TNX.185
鉄拳	秘技	1	♠♣♡◇	白兵	メジャー	単体	武器	制御値	回避	TNX.211
元力II：虚無	特技	1	♠♣♡◇	元力	メジャー	単体	武器	制御値	不可	BTD.67
元力付与	特技	2	♠♣♥◇	白兵・射撃	メジャー	単体	武器	制御値	-	TNX.184
強化元力	特技	4	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	TOS.84
元力武装	特技	1	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	COL.61
具現者	特技	1	♡♣♡◇	宣言	神業	自身	なし	なし	なし	COL.61
任侠道	特技	3	♡♣♡◇	(社会:ストリート)	常時	自身	なし	なし	なし	TNX.212
マンオブオナー	特技	1	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	HDB.39

武器	隠	攻	受	射	電制	部位	参照
元力共通 (元力武装適用済)	15/-	P+9	2	至近	-	片手	TNX.256

防具	隠	防 (S/P/I)	制	電制	部位	参照
フェイトコート	13	1 1 2	0	15	コート	TNX.238

サイバウェア・装備	隠	電制	部位	参照
IANUS	10/0	制御値	全身	TNX.240
閃鋼	15/0	16	任意 (神経)	TNX.241
辰刃	15/0	15	任意 (神経)	TNX.240
元力回路	13/0	-	任意 (血統)	TOS.139
符牒	15/0	-	-	CTL.119
コッペリオン	8/0	15	ポケットロン	TOS.140
ポケットロン	15/0	12	片手持ち	TNX.244

経験点
150

戦闘指南

リサーチフェイズ

マイナーでコッペリオンを起動。社会を用いた情報収集判定+1
社会：ストリートの達成値+5、社会：警察の達成値+4。

戦闘

セットアップ

閃鋼を起動。CS+6。

ムーブ

標的に近付くように移動。

マイナー

辰刃を起動。

メジャーアクション

白兵+〈元力：虚無〉+〈元力：虚無II〉+〈元力付与〉+〈強化元力〉+〈鉄拳〉で肉体戦。

達成値+7、リアクション不可、ダメージ軽減技能で軽減不可。
ダメージP+20+差分値。

修羅街の悪鬼

スタイル		
クグツ	カゲ	マヤカシ
《完全偽装》	《不可知》	《守護神》

能力値／制御値			
♠理性	♣感情	♥生命	♦外界
9/14	3/14	5/11	4/9

CS
8

一般技能										
医療	1	♠♣♡◇	芸術：	♡♣♡◇	社会：N◎VA	1	♠♣♡◇	コネ："暴走課長"レイ	1	♡♣♡◇
★射撃	1	♠♣♡◇	運動	1	♡♣♡◇	社会：ストリート	1	♡♣♡◇	コネ：	♡♣♡◇
知覚	1	♠♣♡◇	★回避	2	♠♣♡◇	社会：企業	1	♡♣♡◇	コネ：	♡♣♡◇
電腦	1	♠♣♡◇	★操縦：	♡♣♡◇	社会：警察	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇
製作：		♡♣♡◇	★白兵	4	♠♣♥◇					♡♣♡◇
★心理	1	♡♣♡◇	★圧力	1	♡♣♡◇					♡♣♡◇
★自我	1	♡♣♡◇	★信用	1	♡♣♡◇					♡♣♡◇
交渉	1	♡♣♡◇	隠密	3	♠♣♥◇					♡♣♡◇

技能	種別	レベル	スーツ	技能	タイミング	対象	射程	目標値	対決	参照
霧隠れ	秘技	2	♡♣♥◇	単独	セットアップ	範囲(選択)	至近	10	なし	CTL.73
完全奇襲	秘技	2	♠♣♥◇	白兵	メジャー	単体	武器	制御値	不可	TNX.209
呪縛(バインド)	秘技	1	♠♣♡◇	白兵	メジャー	単体※	近	制御値	自我	TNX.219
霧隠れII	特技	1	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	BTD.79
霞切り	特技	2	♠♣♥◇	白兵	メジャー	単体	武器	制御値	-	TNX.208
鶴翼の舞	特技	1	♠♣♡◇	回避	リアクション	-	-	達成値	なし	BTD.79
影化	特技	5	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	TNX.208
高性能武器	特技	1	♡♣♡◇	なし	常時	自身	なし	なし	なし	BTD.78

武器	隠	攻	受	射	電制	部位	参照
オフィウクス※	15/-1	S+6	2	至近~近	16	片腕	TNX.234

防具	隠	防(S/P/I)	制	電制	部位	参照
フェイトコート	13/0	1 1 2	0	15	コート	TNX.238

サイバウェア・装備	隠	電制	部位	参照
IANUS	10	制御値	全身	TNX.240
アームユニット	-/0	13	任意(肩、脇腹)	TNX.241
辰刃(たつじん)	15/0	15	任意(神経)	TNX.240
剛猿(こうえん)	12/0	13	筋肉	TNX.242
猿王(エンオウ)	10/-1	13	剛猿	BTD.103
ミサイルドッジ	15/0	16	任意(神経)	TNX.241
棒手振(ぼてぶり)	20/0	15	内耳	TNX.243
ポケットロン	15/0	12	片手持ち	TNX.244
コッペリオン	8/-	15	ポケットロン	TOS.140

戦闘指南

リサーチフェイズ

〈隠密〉 達成値+5
 コッペリオン使用で情報収集での〈社会〉 達成値+1

戦闘

セットアップ

〈霧隠れ〉 〈霧隠れII〉
 効果：範囲(選択)にドッジの判定+4(カット終了まで)。
 【CS】に関わらず〈完全奇襲〉可。

攻撃

マイナー辰刃+メジャー〈白兵〉 〈隠密〉 〈霞切り〉 〈完全奇襲〉
 〈呪縛〉 / 達成値+7
 ダメージ：S+20リアクション不可。ダメージ軽減技能不可。1点でもダメージを与えると、【感情】の制御判定を強要。失敗すると【AR】-1。

回避

〈回避〉 〈隠密〉 〈鶴翼の舞〉 / 達成値+10
 〈鶴翼の舞〉を組み合わせるとアクト1回〈回避〉と同時に1段階移動(封鎖でも可)。

経験点

150

黒衣の龍