

スタイル		
マネキン	レッガー	マヤカシ
《ブリーズ!》	《不可触》	《守護神》

能力値／制御値			
♠理性	♣感情	♥肉体	♦外界
6/12	9/14	4/11	3/11

CS
9

一般技能											
医療	1	♠♣♡◇	芸術：	♡♣♡◇	社会：NOVA	1	♠♣♡◇	コネ：稲垣光平	1	♡♣♡◇	
★射撃	1	♠♣♡◇	運動	1	♡♣♡◇	社会：ストリート	2	♡♣♡◇	コネ：ライフパス2	1	♡♣♡◇
知覚	1	♠♣♡◇	★回避	1	♡♣♡◇	社会：企業	1	♡♣♡◇	コネ：ライフパス3	1	♡♣♡◇
電脳	1	♠♣♡◇	★操縦：	♡♣♡◇	社会：社交界	1	♡♣♡◇				♡♣♡◇
製作：		♡♣♡◇	★白兵	2	♡♣♡◇	社会：ライフパス1	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇
★心理	1	♡♣♡◇	★圧力	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇			♡♣♡◇
★自我	2	♠♣♡◇	★信用	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇			♡♣♡◇
交渉	1	♡♣♡◇	隠密	1	♡♣♡◇			♡♣♡◇			♡♣♡◇

技能	種別	レベル	スーツ	技能	タイミング	対象	射程	目標値	対決	参照
高速感応	秘技	1	♡♣♡◇	自我	セットアップ	単体※	-	-	-	BTD84
ポイズンスマイル	秘技	1	♡♣♡◇	自我	メジャー	単体※	中	制御値	自我	CTL66
隠し武器	特技	1	♠♣♡◇	なし	セットアップ	自身	なし	10	なし	TNX212
魔女の指先	特技	1	♠♣♡◇	単独	※解説参照	単体	近	制御値	なし	TOS89
悪の花道	特技	1	♡♣♡◇	白兵 射撃	メジャー	単体	武器	制御値	不可	CTL76
ぶっこ抜き	特技	1	♡♣♡◇	宣言	※解説参照	自身	なし	なし	なし	BTD81

武器	隠	攻	受	射	電制	部位	参照	防具	隠	防(S/P/I)	制	電制	部位	参照
13 ジュリエット	-/2	S+1(9)	1	至近	15	両手	TOS110							

サイバウェア・装備	隠	電制	部位	解説	参照	住所
スリーアクション	12/0	15	任意	マイナーアクション直前にマイナーアクション+2	TNX241	イエロー / マンション
辰刃	15/0	15	任意	メインプロセスで〈白兵〉の達成値+1	TNX240	登場 10
アサルトナブス	20/0	16	任意	メインプロセスで物理攻撃の肉体ダメージに+2	TNX240	セキュリティ 10
アンクラッカブル	15/0	18	深層意識	自我判定、常に+2	TNX255	
ガラバゴス	11/0	12	片手持ち	ポケットロン	TOS122	データ制作 たかどう(XL)
コッペリオン	8/-	15	ポケットロン	情報収集での〈社会〉+1	TOS140	イラスト 幸
雅	-/0	12	スーツ	振袖	TNX250	
IANUS	10/0	制御値	全身	各社版	BTD106	

**【クライマックス前】**

手札に不安があればここで〈ぶっこ抜き〉を使って1枚手札を入れ替える

**【セットアップ】 ※下のいずれかを判定**

- ・(携帯判定を強要される場合) 〈隠し武器〉で13ジュリエットを準備する
- ・籠絡する笑み(感情判定のみ)：単体に〈自我〉+〈高速感応〉+〈ポイズンスマイル〉を達成値に+2にして判定、対決に勝利すると、そのカットの間、対象のリアクション達成値を-2にする。これはマイナーアクションでも解除できる。

**【マイナーアクション】**

- ・(毎カット) [スリーアクション]を使用を宣言して[辰刃]と[アサルトナブス]を起動。これにより直後のメインプロセスでの〈白兵〉の達成値を+1して、肉体ダメージを+2する
- ・(カット進行最初のみ) マイナーアクションで13ジュリエットを起動し、攻撃力をS+9に変更

**【メジャーアクション】**

- ・畏怖すべき華(感情判定のみ)：〈白兵〉+〈悪の花道〉で至近の単体へ達成値を+1して攻撃を行う、ダメージはS+11、1点でも肉体ダメージを与えたなら対象に[BS：萎縮]を与える。 ※マイナーアクションを含めた他の効果を適用済み

**【その他】**

- ・対決が僅差になりそうな場合には〈魔女の指先〉の判定で対象の達成値を-2する。1カット1回